**Dispozitive de intare-ieșire**

**Un calculator interacţionează cu exteriorul prin intermediul dispozitivelor periferice de**

**intrare/ieşire şi al dispozitivelor de memorie externă.**

**Dispozitivele periferice se conectează la calculator prin intermediul porturilor. În funcţie de**

**modul de transmitere a informaţilor porturile se clasifică în:**

**- porturi seriale – la un moment dat se transmite un singur bit (tastatura, modem, mouse);**

**- porturi paralele – la un moment dat se transmit mai mulţi biţi (imprimanta).**

**Dispozitive periferice de intrare**

**Dispozitivele periferice de intrare au rolul de a permite introducerea datelor în calculator.**

**1. Tastatura unui calculator este asemănătoare cu cea a unei maşini de scris obişnuite şi are**

**rolul de a permite introducerea datelor în calculator prin apăsarea tastelor.**

**Conţine trei categorii mari de taste:**

**a) Tastele alfanumerice – conţin: taste alfabetice (A–Z), numerice (0–9) şi tastele cu caractere**

**speciale (“.”, “,”, “/” etc.).**

**Pentru a obţine litera mare se tastează Shift şi litera mică în acelaşi timp sau se blochează tasta**

**specială Caps Lock (se aprinde ledul corespunzător).**

**Caracterele speciale scrise pe tastele numerice se obţin în acelaşi mod ca literele mari (Shift +**

**tasta).**

**Caracterele numerice se mai pot obţine prin utilizarea tastaturii numerice aflate în partea dreaptă**

**având grijă să fie acţionată tasta specială Num Lock (se aprinde ledul corespunzător).**

**b) Tastele funcţionale – sunt dispuse pe primul rând al tastaturii, au scris pe ele F1…F12 şi au**

**diferite funcţii în diferite produse soft.**

**c) Tastele speciale – sunt folosite, în general pentru:**

**- Esc (Escape) – întreruperea unei acţiuni;**

**- Tab – saltul la următoarea zonă;**

**- Ctrl (Control) şi Alt – sunt utilizate în combinaţie cu alte taste pentru obţinerea diferitor efecte**

**(Ex.: Ctrl+Alt+Del = resetează calculatorul);**

**- Caps Lock – blocarea tastaturii alfabetice pe litere mari (Capitals);**

**- Backspace – ştergerea caracterului aflat înaintea poziţiei curente a cursorului;**

**- Enter – încheierea mesajului dat calculatorului;**

**- Print Screen – preluarea imaginii ecranului;**

**- Scroll Lock – oprirea defilării ecranului;**

**- Pause – oprirea/pornirea execuţiei unui program;**

**- Num Lock – utilizarea tastaturii numerice ca atare (led aprins) sau ca tastatură specială (led**

**stins);**

**- Tastele speciale de navigare:**

**o Insert – mod de suprascriere;**

**o Delete – ştergerea caracterului pe care se găseşte cursorul;**

**o Home – mută cursorul la începutul rândului;**

**o End - mută cursorul la sfârşitul rândului;**

**o PageUp - mută cursorul la începutul paginii anterioare;**

**o PageDown - mută cursorul la începutul paginii următoare.**

**2. Mouse-ul – este dispozitivul ce controlează mişcarea cursorului pe ecranul**

**monitorului şi permite selectarea sau activarea unor obiecte de pe ecran prin acţionarea**

**unor butoane.**

**Operaţiile ce se pot executa cu mouse-ul sunt:**

**- indicare;**

**- clic;**

**- dublu clic – acţionarea scurtă de două ori a butonului din partea stângă a mouseului;**

**- glisare – deplasarea mouse-ului cu un buton acţionat;**

**- derulare (scrolling).**

**În general mouse-ul este format din: carcasă, bilă, butoane şi circuite electrice.**

**Clasificarea acestor dispozitive se poate face în funcţie de:**

**- numărul de butoane – de la 2 la 5 sau mai multe;**

**- tipul portului prin care se conectează – serial sau paralel;**

**- compatibilitate: Microsoft, Genius, Logintech etc.;**

**- tehnologia folosită în transmiterea semnalului: mecanic, optic, radio.**

**3. Trackball – dispozitiv de indicare asemănător mouse-ului. Practic este un mouse răsturnat**

**utilizat în special la calculatoarele portabile. Mişcarea cursorului se realizează prin rotaţia bilei.**

**4. Creion optic (light pen) – un dispozitiv asemănător unui creion ce are în vârf unsenzor optic.**

**5. Tableta grafică (graphics tablet) – dispozitiv ce permite introducerea facilă a desenelor şi**

**schiţelor. Este alcătuită dintr-un creion cu vârf electronic şi o plăcuţă electronică, capabilă să**

**detecteze mişcările creionului şi să le transmita calculatorului.**

**6. Scanner – dispozitiv ce permite digitizarea imaginilor şi introducerea lor în calculator. În**

**funcţie de modul de utilizare şi dimensiune sunt:**

**- fixe – imaginea e plasată pe o suprafaţă de scanare (ca la xerox);**

**- mobile – de dimensiuni mici şi se deplasează pe imaginea ce urmează a fi digitizată (cititorul de**

**coduri de bare).**

**7. Joystick**

**8. Microfon**

**9. Camera video, aparat de fotografiat digital**

**10. GIS (Georaphic Information System) – permite introducerea de date geografice preluate, în**

**general, de la sateliţi.**

**Dispozitive periferice de ieşire**

**Dispozitivele periferice de ieşire permit extragerea informaţiilor dintr-un sistem de calcul.**

**1. Monitorul – permite vizualizarea pe ecran a rezultatelor execuţiei programelor.**

**Caracterizări şi clasificări:**

**a) În funcţie de numărul de culori afişate:**

**- monocrom – două culori (alb-negru, portocaliu-negru);**

**- gray scale – nuanţe de gri;**

**- color – între 16 şi 16\*106 culori.**

**b) Dimensiunea ecranului – este caracterizată de lungimea diagonalei măsurată în inch: 9", 14",**

**15", 17", 21"…42".**

**c) Rezoluţia monitorului – este o măsură a calităţii imaginii şi este exprimată în număr de pixeli**

**(puncte din care este alcătuită imaginea).**

**Rezoluţia = nr. de pixeli pe linie X nr. de pixeli pe coloană**

**640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768, 1280 x 1024, 1600 x 1200.**

**d) Radiaţia monitorului – reprezintă efectul produs asupra omului (nu doar asupra ochilor) de**

**bombardarea ecranului cu electroni. Se recomandă monitoare cu radiaţie redusă (low radiation).**

**e) Tipul semnalului – analogic sau digital.**

**f) Definiţia – reprezintă distanţa dintre două puncte de pe ecran. Cu cât e mai mică cu atât**

**imaginea e mai clară.**

**g) Viteza de afişare – viteza cu care se vor afişa imaginile pe ecran şi depinde de viteza cu care**

**poate prelucra informaţia placa video şi de memoria RAM video.**

**h) Din punct de vedere al tehnologiei de fabricaţie există două categorii de monitoare:**

**- monitoare cu tub catodic (CRT – Cathodic Ray Tube) – utilizează o tehnologie de fabricaţie**

**asemănătoare cu cea a televizoarelor. O caracteristică importantă a monitoarelor CRT este rata**

**de reîmprospătare (refresh rate) care reprezintă numărul de împrospătări a imaginii într-o**

**secundă (trebuie să fie mai mare de 70 Hz);**

**- monitoare cu afişaj cu cristale lichide (LCD – Liquid Crystal Display) – nu emit radiaţii, au un**

**consum mic de energie electrică şi sunt compacte.**

**2. Imprimanta – este dispozitivul ce realizează afişarea informaţiilor pe hârtie.**

**Principalele caracteristici ale imprimantelor sunt:**

**- viteza de tipărire – măsurată în cps sau ppm;**

**- rezoluţia – exprimată în număr de puncte de imagine pe inch (dpi – dots per inch);**

**- posibilitatea de a tipări text şi grafică sau numai text;**

**- dimensiunea maximă a hârtiei: A3, A4, A5 etc.;**

**- memoria imprimantei – stochează informaţiile ce urmează a fi tipărite.**

**În funcţie de principiul de funcţionare există:**

**a) imprimante cu impact (matriceale) – tipărirea se realizează prin impactul unui cap de scriere**

**asupra unei benzi tuşate, sunt ieftine, oferă o calitate scăzută, sunt zgomotoase;**

**b) imprimante fără impact:**

**- laser – imagini alb-negru şi color de o calitate foarte bună, au viteză de tipărire mare (4-20**

**ppm), sunt scumpe (consumabilele) etc.**

**- cu jet de cerneală (ink jet printers) – capul de scriere baleiază foaia de hârtie linie cu linie**

**pulverizând cerneala, viteză mai mică de scriere, calitate bună.**

**3. Plotter – dispozitiv asemănător imprimantei dar hârtia poate fi parcursă în ambele sensuri,**

**acceptă formate mari de hârtie şi precizia desenelor este foarte mare. Este folosită pentru schiţe,**

**grafice, desene etc.**

**4. Difuzor – dispozitiv de ieşire audio.**

**Dispozitive de intrare-ieşire**

**1. Modem – dispozitiv ce permite comunicarea între calculatoare aflate la distanţă.**

**Modulare = transferul semnalului din digital în analogic.**

**Demodulare = transferul semnalului din analogic în digital.**

**Principala caracteristică este viteza de transfer – se măsoară în bps (bits per second):**

**14400 bps, 28,8 Kbps, 36,6 Kbps, 57,6 Kbps.**

**În funcţie de modul de conectare sunt există:**

**- modem intern – conectat pe placa de bază;**

**- modem extern – conectat pe un port serial.**

**Tipuri de modem: fax-modem, data/voice-modem.**

**2. Touchscreen – dispozitiv ce permite selectarea prin atingere a unor opţiuni afişate pe ecranul**

**care este dotat cu senzori.**

**3. Placa de sunet (sound card) – permite calculatorului să redea sunete prin intermediul**

**difuzorului, să înregistreze sunete prin intermediul unui microfon sau să opereze cu sunete**

**stocate în format digital.**

**Dispozitive de memorie externă**

**Dispozitivele de memorie externă permit stocarea unor cantităţi mari de informaţii pe termen**

**lung. În funcţie de tehnologia utilizată pentru stocarea informaţiilor acestea se clasifică în:**

**- magnetice;**

**- optice;**

**- magnetico-optice.**

**1. Dischete (FD – floppy-disc) – suporturi de memorie magnetică. Au forma pătratică cu latura**

**de 3,5", carcasă din plastic, pot stoca 1,44Mb (capacitate mică), viteza de acces la informaţii este**

**mică dar sunt portabile şi ieftine.**

**Pentru a putea utiliza o dischetă aceasta trebuie formatată. Operaţia de formatare stabileşte**

**modul de memorare a informaţiilor pe dischetă.**

**Citirea şi scrierea informaţiilor de pe dischete se realizează cu ajutorul unităţilor de floppy-disc.**

**2. Hard-disk (HDD – disc dur) – este un dispozitiv magnetic de stocare, este principala formă**

**de stocare externă a informaţiilor, are o capacitate mare de stocare (de ordinul zecilor de Gb),**

**viteza de acces la informaţii este mare (10-15 milisecunde), viteza de rotaţie este mare (până la**

**10000 rotaţii pe minut), sunt costisitoare, sunt puţin portabile.**

**Există şi HDD-uri portabile incluse într-o carcasă de plastic dar necesită o unitate specială.**

**3. Discurile optice – sunt:**

**- CD-ROM (Compact Disc Read Only Memory) – capacitate de stocare 630Mb - 1Gb;**

**- CD-RW (CD ReWritable) – CD reinscriptibil);**

**- DVD (Digital Versatile Disk) - capacitate de stocare mai mare decât a CD-urilor 4,7-17,08 Gb,**

**viteza de acces la informaţii este mai mare decât viteza la CD.**

**Fiecare dintre aceste dispozitive necesită unităţi speciale pentru citire respectiv scriere.**

**4. Discurile magnetico-optice – combină tehnologia discurilor magnetice cu cea CD-ROM. Pot**

**fi citite şi scrise, sunt portabile, au capacitate mare de stocare (200Mb), viteza de acces la**

**informaţii este mare.**

**5. Banda magnetică – este similară benzilor muzicale de casetofon. Sunt utilizate pentru**

**stocarea pe termen lung a informaţiilor (arhive, copii etc.).**

**Organizarea memoriei externe**

**Pe dispozitivele de memorie externă datele şi programele sunt organizate sub formă de fişiere.**

**Fişierul – este o colecţie organizată de date identificate prin nume şi extensie, separate prin**

**punct: nume.extensie**

**- nume – reprezintă identificatorul fişierului;**

**- extensie – reprezintă tipul fişierului.**

**Exemple:**

**poezie.doc – este un fişier numit poezie şi este de tip document;**

**poza.bmp – reprezintă un fişier cu o imagine de tip bmp;**

**adunare.pas – este un program Pascal.**

**Fişierele sunt grupate în folder-e (dosare), în sistemul de operare MS-DOS acestea numindu-se**

**directoare.**

**Un folder (director) poate conţine mai multe fişiere şi subfoldere (subdirector); pot exista fişiere**

**cu acelaşi nume dar în foldere diferite, nu în acelaşi folder.**

**Adresa unui fişier se face precizând calea acestuia adică succesiunea de foldere în care este**

**inclus.**

**Exemplu:**

**C:\My Documents\Music\Bolero.mp3**

**C – se numeşte director rădăcină.**

**Funcţiile componentei hardware**

**Componenta hardware a unui calculator este formată din echipamentele fizice în care circuitele**

**electronice asigură prelucrarea automată a informaţiei şi din echipamentele care asigură**

**comunicarea între om şi calculator.**

**Componenta hardware trebuie să asigure următoarele funcţii:**

**1. Funcţia de memorare – a datelor şi a programelor. Această funcţie este asigurată de memoria**

**internă şi memoria externă.**

**2. Funcţia de prelucrare – care asigură efectuarea operaţiilor aritmetice şi logice. Această**

**funcţie este asigurată de unitatea aritmetică-logică.**

**3. Funcţia de comandă şi control – care asigură**

**- extragerea instrucţiunilor din memoria internă;**

**- analiza instrucţiunilor;**

**- comanda pentru executarea fiecărei operaţii;**

**- extragerea datelor de intrare din memoria internă;**

**- aranjarea datelor de ieşire în memoria internă.**

**Funcţia este asigurată de unitatea de comandă şi control.**

**4. Funcţia de intrare–ieşire – care asigură introducerea datelor şi a programelor în memoria**

**internă şi livrarea rezultatelor. Funcţia este asigurată de dispozitivele periferice de intrare-ieşire**

**şi interfeţele de intrare-ieşire**

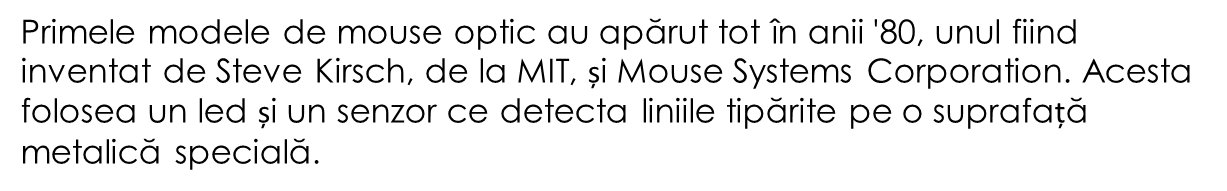
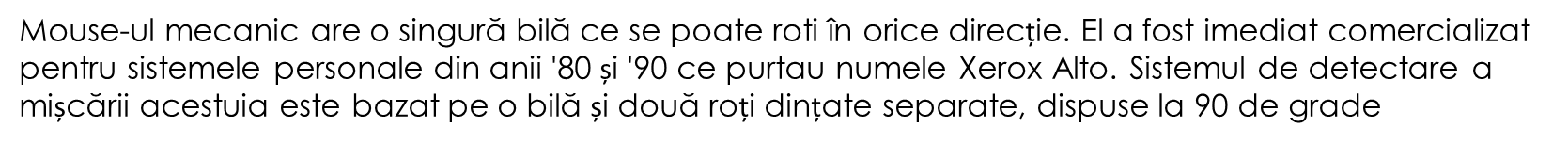
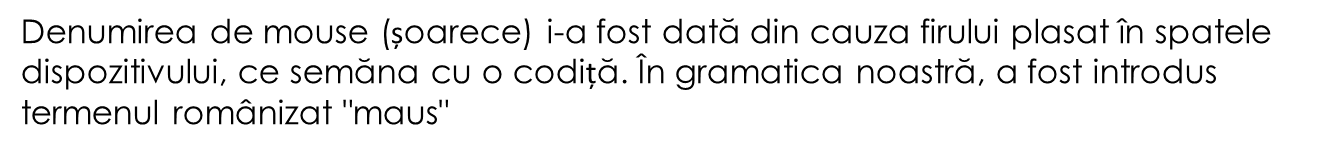
**Cele mai bune tastaturi**

**ACTIV 7 KB520 este o tastatură simplă, cu toate funcțiile de bază perfectă pentru cei care nu scriu foarte mult.**

**Această tastatură este recomandată oamenilor care stau mult în fața calculatorului pentru a scrie sau care folosesc funcțiile de bază ale acesteia.**

**Oamenii are stau mult timp în fața calculatorului și scriu mult vor aprecia această tastatură pentru rezistență dar și pentru avantajele pe care le aduc luminozitatea tastelor ș butoanele multimedia customizabile**

**Istoria mousului**

**Tableta grafica Wacom Intuos Pen**

**Tableta grafica Wacom Intuos PenEste o tableta grafica eleganta si subtire, care combina cu succes culorile argintiu si negru.**

**Eleganta insa ramane in umbra in momentul in care descoperi specificatiile pe care le are. Aceasta are o suprafata activa de 152 x 95 mm, o rezolutie de 2540 dpi si o greutate de doar 300 de grame, putand fi purtata in orice geanta, oriunde. Presiunea creionului este la nivelul 1024 iar conectarea la alte dispozitive se face cu usurinta prin USB.**

**Tableta se poate conecta foarte usor la toate dispozitivele care au Windows sau Mac OS, ceea ce o face extrem de flexibila.**

**button**

**Tableta grafica Wacom Bamboo FUN Pen and touch**

**Tableta grafica Wacom Bamboo FUN Pen and touchLa un pret mic pentru o tableta grafica, acest dispozitiv este o unealta excelenta pentru creativitatea utilizatorilor.**

**Dispune de un software creativ care face din stylusul tabletei un stilou comparabil cu cel pe care il folosesti pentru hartie, este deosebit de usoara, avand doar 419 grame si este suportata de majoritatea sistemelor de operare, precum Microsoft Windows sau Mac OS.**

**Dimensiunile sale sunt reduse iar suprafata activa este generoasa, de 147 x 92 mm.**

**button**

**Wacom Intuos Pen and touch small**

**Wacom Intuos Pen and touch smallDaca vrei libertate de miscare atunci cand vrei sa desenezi si vrei sa faci asta direct pe calculator sau pe laptop, aceasta tableta grafica poate fi solutia perfecta.**

**Este mica, avand doar 310 grame, are o suprafata activa generoasa si ofera o rezolutie de 2540 dpi. Ofera o presiune incredibila pentru creion, ceea ce o face sa se comporte exact ca o coala de hartie pentru un creion adevarat.**

**Este compatibila atat cu sistemele de operare Windows, cat si cu Mac OS**

**Continutul video HD (high definition) devine standardul zilelor noastre. Ne asteptam la calitate FullHD pentru orice continut video profesional, dar de ce nu ne-am bucura de aceeasi calitate si la filmele personale? O camera video HD permite inregistrarea si redarea momentelor speciale din vietile noastre la o rezolutie maxima.**

**Te poti bucura si retrai momentele frumoase din viata ta oricand doresti fara sa ai pierderi de calitate. Fie ca este vorba de meciul de fotbal al copilului tau, momente fericite din vacanta sau cum plangea Andrei dupa dentist, poti savura aceste intamplari de cate ori doresti pe televizorul HD, monitorul computerului si chiar pe YouTube.**

**In primul rand cateva cuvinte despre rezolutie. Vei observa ca exista camere ce inregistreaza la 720p sau 1080p si amandoua sunt considerate HD. Un film standard are rezolutia de 480p, iar acesta este considerat HD daca rezolutia sa este mai mare decat aceasta valoare. Cifra se refera la numarul de linii orizontale ale imaginii.**

**Cu cat imaginea are mai multe linii, cu atat mai multi pixeli vor fi vizibili si imaginea va deveni mai clara. Filmele cu rezolutie 1080p sunt denumite FullHD. Camerele video FullHD ofera rezolutia maxima de inregistrare si o imagine un pic mai buna decat cele care inregistreaza la 720p.**

**Pentru a gasi cea mai buna camera video HD trebuie sa luam in considerare calitatea imaginii si a filmarii a camerei, inclusiv rezolutia, frecventa cadrelor (frame rate) si capabilitatile de zoom. In plus, alte facilitati si designul produsului sunt demne de luat in seama. Mai jos gasiti criteriile folosite la evaluarea unei camere video HD.**

**Calitatea imaginii si a filmarii**

**Calitate FullHDCamerele video HD au prin definitie o calitate superioara a imaginii, dar sunt si alti factori ce determina calitatea filmarii.**

**Majoritatea camerelor au doua valori pentru capacitatea de zoom (apropiere/departare): zoom optic, ce foloseste lentilele pentru a se apropia de subiect, si zoom digital, care redimensioneaza digital imaginea pentru a se apropia de subiect.**

**Zoom-ul optic nu afecteaza calitatea imaginii, dar trebuie sa stii ca zoom-ul digital poate degrada calitatea imaginii si vei avea un film pixelat.**

**Un alt factor important este iluminarea (ce se masoara in lux). Cu cat valoare luxilor este mai mica, cu atat mai bine se comporta camera in conditii de iluminare redusa. Daca doresti sa capturezi si imagini statice, verifica rezolutia la care camera video poate fotografia, in acest fel putand sa o folosesti ca un aparat universal, fara sa mai ai nevoie de un aparat foto suplimentar.**

**Caracteristici**

**Sunt multe detalii care separa cea mai buna camera video HD de restul produselor. Durata de viata a bateriei poate face diferenta intre a pleca acasa cu amintiri inregistrate sau doar dezamagit.**

**Desi trebuie sa cauti o camera video cu o durata de functionare a bateriei cat mai mare, tine cont ca sunt multi factori ce pot afecta aceasta caracteristica. Folosirea zoom-ului, inregistrarea continua sau pornirea si oprirea inregistrarii de multe ori pot reduce durata de viata a bateriei.**

**Alte caracteristici demne de luat in seama sunt prezenta unui ecran de comanda tactil ce te va ajuta sa operezi cu usurinta camera sau functionalitatea Wi-Fi pentru a impartasi cu usurinta fotografiile si filmele cu prietenii si rudele. O camera video ce ofera si etichetare GPS te va ajuta sa iti organizezi filmele dupa data si locatie.**

**Design**

**Aspectul si dimensiunea camerei sunt importante. Majoritatea camerelor din zilele noastre iti vor incapea cu usurinta in palma. Daca planifici sa iei camera cu tine si sa petreci o zi intreaga la plaja sau in parcul de distractii, dimensiunile si greutatea redusa te vor ajuta foarte mult.**

**Totusi, daca doresti sa inregistrezi toate meciurile de fotbal ale copilului tau, o camera mai mare si mai stabila ar putea fi mai potrivita. Alege dimensiunile si design-ul care iti indeplinesc cel mai bine nevoile.**

**Garantie & Suport**

**Majoritatea producatorilor ofera pentru camerele video 24 de luni garantie. Este important de asemenea ca producatorul sa iti ofere materiale de ajutor si suport ce pot fi accesate oricand. Prezenta manualelor si ghidurilor de utilizare pe site-ul producatorului sunt un plus in favoarea achizitiei.**

**De asemenea, si mai bine este daca poti contacta producatorul direct, fie telefonic, fie prin email, pentru ajutor in pornirea si folosirea noii tale camere video HD.**

**Cu echipamentul potrivit poti realiza filme personale de calitate si cea mai buna camera video HD ti le va furniza direct pe televizor sau te va ajuta sa le impartasesti cu prietenii si familia. In plus, caracteristicile suplimentare vor face din filmare o experienta placuta si amuzanta.**

**Cea mai buna camera video HD**

**Am analizat mai multe modele disponibile pe piata folosind criteriile de mai sus si am selectat cateva produse recomandate.**

**1. Camera video Samsung HMX-QF30BP/EDC, Full HD**

**Camera video Samsung HMX-QF30BP/EDC, Full HDFunctia de Difuzare in timp real permite prietenilor si familiei sa vada ceea ce inregistrati in timp real, iar Monitorizarea casei va permite sa vedeti ce se intampla in casa chiar cand sunteti plecat. Accesati celelalte posibilitati de transmitere prin Wi-Fi, precum AllShare Play, MobileLink si Partajare sociala pentru a trimite videoclipuri catre televizorul HDTV, catre telefonul mobil, pentru a realiza instantaneu o copie de rezerva si catre o multime de retele sociale.VEZI DETALII SI PRET**

**2. Camera Video Canon Legria HF R48, FullHD**

**Camera Video Canon Legria HF R48, FullHDCapturati, difuzati si partajati filme deosebite cu videocamera compacta Wi-Fi LEGRIA HF R48.**

**Creati filme deosebite si partajati-le prin wireless cu ajutorul camerei LEGRIA HF R46. Camera Full HD cu zoom avansat de 53x va aduce mai aproape de actiune in timp ce sistemul IS inteligent optic combate efectele miscarii aparatului.**

**VEZI DETALII SI PRET**

**3. Camera video Sony HDRCX280EB, Full HD**

**Camera video Sony HDRCX280EB, Full HDIndiferent de planurile pe care le aveţi, sunteţi întotdeauna pregătit să filmaţi viaţa în imagini uniforme Full HD. Capturaţi mai mult în cadru cu lentilele superangulare. Obţineţi automat cele mai bune setări. Nu vă faceţi probleme din cauza luminii slabe, pentru că acum aveţi senzorul Exmor R™ CMOS. Trebuie doar să aveţi iniţiativă şi să capturaţi mai mult.**

**Cele mai bune monitoare**

**Asus ROG Swift PG279Q**

**Asus a investit în timp, bani și ingeniozitate în monitoarele sale de gaming iar asta a mers foarte bine. În ultimii ani, compania a lansat câteva monitoare impresionante; în timp ce unele sunt scumpe, Asus a satisfăcut nevoile oamenilor care nu vor să cheltuiască mulți bani pe un monitor.**

**În timp ce o mulțime de firme decid să păstreze lucrurile minime atunci când vine vorba de design, Asus face altfel încât să ne atragă atenția; designul, la prima vedere, te face să te gândești la un singur cuvânt: „gamer”. Toate acestea datorită designului unghiular precum și sigla ROG. Cu toate acestea, lucrurile bune nu se încheie aici, de îndată ce monitorul este pornit, inelul roșu de pe bază, împreună cu sigla ROG se aprinde, în mod clar afirmând că monitorul este de fapt făcut pentru gameri.**

**Cele mai bune preturi!**

**PRET EMAG**

**PRET ALTEX**

**PRET PC GARAGE**

**2. Asus MG279Q**

**În cazul în care Asus PG279Q nu este ceva pe care l-ați cumpăra din cauza bugetului sau pentru că nu vedeți o utilitate în funcțiile G-Sync de la Nvidia, atunci nu vă faceți griji, avem ceva care se potrivește oamenilor care folosesc plăci grafice AMD, și doresc să beneficieze de tehnologia FreeSync de la AMD.**

**Monitorul despre care vorbim este un alt monitor de la Asus, dar nu este sub brandul ROG. Asus MG279Q e un monitor de 27 de inch pentru jocuri cu specificații excelente, o rată de reîmprospătare mare și o rezoluție care să se potrivească cu ceea ce faci.**

**Cele mai bune preturi!**

**PRET EMAG**

**PRET ALTEX**

**PRET PC GARAGE**

**3. Asus VG248QE**

**Chiar dacă 1440p se transformă încet în rezoluția mainstream și împinge standardul 1080p în urmă, nu ar trebui să fie o surpriză faptul că mulți oameni încă mai doresc să investească într-un monitor de 1080p sau chiar să ruleze computere care sunt construite doar pentru jocuri de 1080p .**

**Acest lucru se datorează în principal faptului că monitoarele sunt scumpe, în special cele care au o rată de reîmprospătare mai mare. În astfel de situații, cel mai bun lucru pe care îl poți face este să investești într-un monitor care nu costă prea mult și oferă în continuare o experiență destul de bună pentru jocuri.**

**Atunci când Asus VG248QE intră în joc, acest monitor de gaming de 24 inch este construit pentru persoanele care sunt mai mult decât mulțumite de rezoluția 1080p, dar doresc o rată de reîmprospătare mai mare**